

-Aggiungere un personaggio al Mugen

- 1-Copiare la cartella del personaggio in mugen\chars
- 2- In mugen\data troverete un file chiamato: select.def
- 3-Apritelo
- 4-Sotto la riga chars inserire il nome del personaggio
es: Chars
Kfm

-Guida per inserire stage nel Mugen

Copiare il contenuto dello stage in mugen/stages
Gli scenari si inseriranno da soli nel gioco

-Creare un personaggio

- 1-Scegliete una chars (personaggio) già fatto da usare come modello
- 2-scaricate Mcm
- 3-aprite il file .def con Mcm
- 4-Selezioneate sff
- 5-Salva tutto come pcx
- 6-Le pcx salvate sono le immagini da modificare, con Photoshop o con The Gimp
- 7-una volta modificato tutte le immagini caricatele con Mcm e salvate
- 8-il gioco è fatto prendete il file sff salvato sostituitelo con quello del personaggio di partenza e rinominate tutto.
- 9-Il personaggio va inserito con la propria cartella in Chars e aggiunto all'elenco (vedi guida 1)

Guida by <http://mandeco.altervista.org/>